DCI-USERS MANUAL USB PS MEMORY ADAPTER



DCI-USERS MANUAL USB PS MEMORY ADAPTER



このマニュアルの構成・

本マニュアルは以下のような構成になっています。

◆ 必ずお読みください◆

第1章 はじめに

本製品の概要や各部の名称について説明します。必ずお読みください。

◆ご使用方法◆

第2章 ハードウェアインストレーション

本製品のコンピュータとの接続、やメモリ・コントローラとの接続について説明します。

第3章 ソフトウェアインストレーション

本製品のドライバや、ソフトウェアのインストール・アンインストールについて説明します。

第4章 コントローラの調整

アナログステックを使用するためのコントローラの調節について説明します。

第5章 PSMview 操作マニュアル

メモリカードヘデータの読み書き等をするための説明をします。

■■■ 付録 ■

付録A トラブルシューティング

「トラブルかな?」と思われる場合の対応方法について説明します。

付録B 仕様

本製品の仕様について説明します

《マニュアル内の表記について》 本マニュアル内では製品の名称を本製品と表記します。 区別が必要な場合は製品型番で表記します。

User's Manual Version:1.0

• /
18

はじめに
1. 概要 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
2. 特長1
3. 推奨ハードウェアおよびOS · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
4. 梱包内容について2
5. 各部の名称2
ハードウェアインストレーション
1. コンピュータ本体との接続5
2. メモリカードの取り付け5
3. コントローラの取り付け6
ソフトウェアインストレーション
1. ドライバインストール
2. ソフトウェアインストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・19
3. アンインストール
コントローラの調整 ····································
コントローラの調整 25 PSMview 操作マニュアル 33
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1、メモリカードの読み込み 36
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44 6. メモリカードの初期化 45
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44 6. メモリカードの初期化 45 7. ファイル間のデータのやりとり 46
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44 6. メモリカードの初期化 45 7. ファイル間のデータのやりとり 46 8. データのエディット 47
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44 6. メモリカードの初期化 45 7. ファイル間のデータのやりとり 46 8. データのエディット 47 9. PSMviewの終了 49
コントローラの調整 25 PSMview操作マニュアル 33 1. メモリカードの読み込み 36 2. 読み込んだデータをファイルに保存 38 3. 保存されているデータを読み込む 40 4. メモリカードへの書き込み 42 5. データの削除 44 6. メモリカードの初期化 45 7. ファイル間のデータのやりとり 46 8. データのエディット 47 9. PSMviewの終了 49 トラブルシューティング 51

※記載の会社名および製品名は各社の商標または登録商標です。

はじめに



USB PSメモリアダプタは、PlayStation用メモリカードのデータを Windowsで利用可能なデータとして読み書きすることができる 製品です。ジョイスティック端子にはPlayStation用のコントローラ を接続することができ、Windows上のゲームで4軸16ボタン コントローラとして利用可能です。

2.特徴

USB Spec 1.0に準拠。

PlayStation用メモリカード(SONY純正品に限る)のデータを 読み書き可能。

PlayStation用コントローラをWindows上のゲームデバイスとし て利用可能。

USBハブ使用時について

本製品をUSBハブ接続で使用する場合は、必ずUSBハブにACアダプタを接続(セルフ パワーモードで使用)してください。ACアダプタがない状態(バスパワーモード)では 正常に動作しませんのでご注意ください。

3.推奨ハードウェアおよびOS

USBポートを装備したDOS/V機

- Windows98
- Windows98 SecondEdition

ハードディスクに300KB以上の空き領域が必要です。

4.梱包内容について

パッケージに以下の付属品が含まれていることを確認してください。 PS-MG2本体

- 3-1002本体 USBケーブル

ソフトウェアCD-ROM

このユーザーズマニュアル

不足品がある場合は、販売店または弊社テクニカルサポートまで お問い合わせください。

5.各部の名称



<メモリカードスロット>

メモリカードを装着します。

<コントローラスロット>

ジョイパッドを装着します。



<アップストリームポート> 本製品とPCをUSBケーブルで接続するためのUSB " B " タイプ コネクタポートです。



P < Status LED >

USBポートに接続されると点灯します。メモリカードを抜き差し する時は一時的に消灯します。

C < CMD LED>

メモリカード装着時は消灯、それ以外では点灯しています。メモリ カード操作時には点灯または点滅することがあります。

i < Access LED >

メモリカードアクセス時に点滅します。

■LEDについて

コントローラ使用時は「Status」と「CMD」のLEDが点灯します。 メモリカード使用時は「Status」だけが点灯し、メモリカード アクセス時には「CMD」が時々点灯して「Access」が点滅します。



品番シリアル番号

<品番>

本製品の製品型番です。

<シリアル番号>

本製品のシリアル番号です。製品外箱に記載されているものと同じ 番号です。ユーザ登録時に必要となります。また、製品故障時などに サポートを受ける場合にも必要になります。

ハードウェアインストレーション



1.コンピュータ本体との接続

- 1.USBケーブルのタイプBコネクタ(四角い感じのコネクタ)をPS-MG2 のUSBコネクタに装着します。
- 2.USBケーブルのタイプAコネクタ(平べったい感じのコネクタ) をコンピュータのUSBポートに装着します。

2.メモリカードの取り付け

 メモリカードの「PlayStation」のロゴマークのついている面を上 にしてメモリスロットに差し込みます。



3.コントローラの取り付け

1.SONYのロゴマークがついている面を上にしてコントローラ スロットに差しこみます。





第3章

ソフトウェアインストレーション



1.ドライバインストール

PS-MG2はメモリカードの有無によって動作モードが異なるため、 2種類のドライバを組み込む必要があります。メモリカードが取り つけられていない状態では「ヒューマンインターフェイス デバイス (Human Interface Device(以下HID))」として認識され、メモリ カードが取りつけられると「PS-MG2 PS Memory Adapter」として 認識されます。切り替えはメモリカードの抜き差しによって自動的 に行われます。

- ■ヒューマン インターフェイス デバイスドライバの インストール
- 「HID」ドライバはコントローラを動作させるために使用する ドライバです。
- オモリカードを装着しない状態で、PS-MG2をコンピュータ 本体またはUSBハブのUSBポートに接続してください。

2.新しいハードウエアを検出しますので、Windows98のCD-ROMを CD-ROMドライプにセットして[次へ]をクリックしてください。



3.検索方法の選択画面になりますので「使用中のデバイスに 最適な・・・」をチェックして「次へ」をクリックしてください。

単行スリソードウェアの適切のマザー	r
	検索方法を選択してください。 F 使用半の方方に方法(素適なドライバ液理素する 強速) F 核菌は感知(本るすべてのドライバター発生作成し、インス トールするドライバを選択する
	(関初回) 次へ > 利利2世4

8 ソフトウェアインストレーション

4.「読み込み先の指定」でチェックをすべて外して[次へ]を クリックしてください。



5.「次のデバイス用のドライバファイルを検索します」と表示され るので[次へ]をクリックしてください。インストールが開始さ れます。インストール中にファイルが見つからないと表示された 場合は「ファイルのコピー元」にWindows98のCD-ROMが入って いる場所を「E:¥WIN98(CD-ROMドライブがE:の場合)」と指定 してください(Windows98プリインストールモデルの場合 「C:¥WINDOWS¥OPTIONS¥CABS」と指定してください)。



6.「完了」をクリックするとHIDドライバのインストールは完了です。

7.インストール後[コントロールパネル] [システム] [デバイス マネージャー]を開いていただき「ヒューマンインターフェイス デバイス」というカテゴリーの中に「USB ヒューマン インター フェイス デバイス」と、「サウンド、ビデオ及び、ゲームのコントローラ」 というカテゴリーの中に「HID互換ゲームコントローラ」が入っていれば インストールは完了です。

57.9 <i>L0</i> .9 <u>L</u> 194	Ŷ×
金枝 デバイスマネージャ ハードウェア ブロファイル パフォーマンス	
● 種類に表示①	
■ 2011年2 ■ 2	1 I
10/174(B) (EMG) (IGH) (IGH)	<u>w_</u>
	キャンセル

メモリカード装着時はデバイスマネージャー上から上記ドライバはフェードアウト します。 8.ドライバに「!」マークがついてしまう場合、USBハプを使用しているようでしたらUSBハプにACアダプタが装着されているか確認してください。PS-MG2の消費電力は200mAですので、USBハプをACアダプタを使わない状態(バスパワーモード)では100mA以上のUSB機器が接続できません。必ずUSBハブにACアダプタを装着した状態(セルフパワーモード)でご使用ください。

57.960/0/194	인×
金枝 タフロスマネーシャ ハードウェア ブ	ロファイル パフォーマンス
∉種類な表示① ● 目	机控制10两元(Q)
 ■ 2010年3 ※ 20 C0-ROM ※ 20 C0-ROM ※ 20 4-R-R ※ 20 5-ROM ※ 20 5-ROM<th>え スダバイス コーラ</th>	え スダバイス コーラ
プロパラィ(B) 更新(E)	NG#(E) (TABILO
	OK 年45世16

ドライバに「!」マークがついている場合は、ドライバをデバイス マネージャーから削除して一度USBポートからPS-MG2を抜いて、 再度差し込んでドライバの再インストールを行ってください。 PSメモリドライバのインストール

「PS-MG2 PS Memory Adapter」ドライバはPSメモリカードの アクセスに使用するドライバです。

- 1.PS-MG2のメモリカードスロットにメモリカードを装着した 状態で、PS-MG2をコンピュータ本体またはUSBハブのUSB ポートに接続してください。
- 2.新しいハードウエアを検出しますので、PS-MG2付属のソフトウェア CD-ROMをCD-ROMドライブにセットして[次へ]をクリック してください。



3.検索方法の選択画面になりますので「使用中のデバイスに 最適な・・・」をチェックして「次へ」をクリックしてください。



4.読み込み先の指定で「CD-ROMドライブ」をチェックして、それ 以外のチェックを外して[次へ]をクリックしてください。

新しよりハードウェアの遺物ウィザー	k
۰: ^د رکند د د د	K(1,1054(733,11-7) P5(13)P5(75,7-57-32,305) Sample 保護されます。 保護を登録されましたが1を2005(2 で(223)。 705ビーディスタ P5(15%) CD-ROM P5(15%) Prover Window Societ(20) 体実現所の知識(2) Simulation
	(展び回) (次へ) キャンセル

5.「次のデバイス用のドライバファイルを検索します」と表示され ます。「ドライバのある場所」がCD-ROMドライブになっている ことを確認して[次へ]をクリックしてください。インストール が開始されます。

新し、ハリードウェアの追加ウィザード	
	スカテバイス用のドライバファイル地像楽します。: PS-MG2 PS Meanory Adaptor このデバインに最適なドライバネインストールする環境ができました。前 さがライバル像作用ななは、開始1名クリックしていたちに、なかし名クリ ックすると時代します。 PS-F/NGR&ARPE ENFLAD/PS.INF
	〈 関約回 (次へ) キャンセル

インストール中に以下のファイルが見つからないと表示された 場合は、CD-ROMドライブにPS-MG2のCD-ROMをセットして 「ファイルのコピー元」に「E:¥(CD-ROMドライブがE:の場合)」と 指定してください。

- plnxps.inf
- plnxps.sys

7711403ビー	×
Vindows 98 CD-ROM 上のファイル PLNOPS.SYS が見つかりませんでした。	OK
	キャンセル
	スキッブ(§)
ファイルのコピー元(<u>C</u>):	詳細(0)
<u>1947-1118</u>	参照(<u>8</u>)

6.「完了」をクリックするとドライバのインストールは完了です。

第3音

7.インストール後[コントロールパネル] [システム] [デバイス マネージャー]を開いていただき「ユニバーサル シリアル バス コントローラ」というカテゴリーの中に「PS-MG2 PS Memory Adapter」が入っていればインストールは完了です。

57.9600094 21 ×
金枝 デバイスマネージャ ハードウェア プロファイル パフォーマンス
● 種類形式表示① ○ 種類形式表示②
 ※ 型 CD-ROM ※ 型 CD-ROM ※ 型 キャポード ※ 型 システム デバイス ※ 型 ディスク じくガブ ※ 型 ディスク じくガブ ※ 型 オットワーク アダブル ※ 型 オットワーク アダブル ※ 型 オット COM / LPTD ※ ジ マカス ※ 型 オート COM / LPTD ※ ジ マカス ※ 型 オート COM / LPTD ※ ジ マカス ※ 型 オート COM / LPTD ※ ジ マカス ※ 型 オート COM / LPTD ※ ジ マカス
ガレパティ(形) 東新(形) 和単振(分) (日朝(分).

メモリカードを抜いた時はデバイスマネージャー上から上記ドライバはフェード アウトして、HIDデバイスがデバイスマネージャー上に表示されます。 8.ドライバに「!」マークがついてしまう場合、USBハブを使用しているようでしたらACアダプタが装着されているか確認してください。PS-MG2の消費電力は200mAですので、USBハブをACアダプタを使わない状態(バスパワーモード)では100mA以上のUSB機器が接続できません。必ずUSBハブにACアダプタを装着した状態(セルフパワーモード)でご使用ください。

ステムのプロパティ 金岐	ת-אילבר לבליא	<u>(19</u> 5.05-1
@ 種類的に表示①	C 相關的に表示位)
 ※ 20 キーボード ※ 20 キーボード ※ 20 ティングレデジゲイス ※ 20 ティングレデジゲイス ※ 20 ティングレデジゲクション ※ 20 ホット・ディング コン ※ 20 ホット・ディング コン ※ 20 ホット・ディング コン ※ 20 ホット・グロング ※ 20 ホット・パン ※ 30 ホット・パン 	トローラ シトローラ To A-15スコントローラ VEB PCI to USB Universal I femory Adapter f	Host Controller
70/194(B)	EN(E) NUME	
		OK 年45世ル

ドライバに「!」マークがついている場合は、ドライバをデバイス マネージャーから削除して一度USBポートから抜いて再度差し 込んでください。

2.ソフトウェアインストール

「PSMview」はPS-MG2に取り付けたPSメモリカードにアクセスし、 データを読み書きするためのソフトウェアです。

1[スタート] [ファイル名を指定して実行]を開いて[名前]に 「E:¥SETUP(CD-ROMドライブがE:の場合)」と入力して[OK] をクリックしてください。ファイルのコピーが開始されます。

ファイル名を握	200489 ? ×
2	間時たいプログラム、フォルダ、ドキュメント、またはインター ネットリンースの名前を入力してください。
名前位):	E-VSETUP
	OK キャンセル 参照(回).

2.インストール中にシステムファイルを更新するメッセージが表示 されたら、PS-MG2を動作させるためにいくつかのファイルを 更新する必要があります。[OK]をクリックしてファイルを更新 してください。

\$11712	
À	
	4v.ts

3.インストールが終了すると再起動を促すメッセージが表示されます。 [はい]をクリックしてコンピュータを再起動してください。



4.再起動後、再度[スタート] [ファイル名を指定して実行]を 開いて[名前]に「E:¥SETUP(CD-ROMドライブがE:の場合)」 と入力して[OK]をクリックしてください。アプリケーションの インストールを行うか確認の画面が表示されますので[OK]を クリックしてください。

PSMVier	+ tof707"		1
	1 00M.5	1.11.4 +	
1 1 1 1	PSMView 07ent/1772	始めます。	
27477	7 72736734. 9276 7741	いや共有ファイルが使用中のとき、その	D
27180	い思知や見新はできません。) 5万秋回します。	起動している他のアフリターションを終く	79
	Οκ	¥700	

5.アプリケーションのインストール先を指定します。特に変更しない 場合はそのままアイコンをクリックしてください。

保PSMVew tol732* セッチッチを開始するにはかのキシンを外外してください。	×
-0.8.7% /#5% / Y & POMVen 7797- 64777 3712 7.	いが確定されたデルがりに
716/992 C#Program Files/PSIM/lev/V	学礼外学更见》
終700	

6.プログラムメニューのグループ設定を行います。特に変更しない 場合はそのまま[継続]をクリックしてください。インストール が開始されます。

帰 PSMView - ブロン゙ラム グル−ブの選択 >	c
セッドアップ1ま D'ログツム グルーフリ あいクスに表示されたウルーフ1ご項目を 追加します。 新し、ウルーフ'名を入力することも、既存のグループ リストから違訳することもできます。	
7°D7'54.7%~7°(<u>P</u>).	
ISTACTO STOCK	
GV Deternet Evolution	
Herries Explorer HSM/View WinZig	
パンセック オンライン サービス スタートアップ	
111表(C) キャンセル	

 7.インストールが完了したというメッセージが表示されます。[OK]
 をクリックしてください。これでアプリケーションのインストール は完了です。





インストールされているドライバの削除方法

■PSMviewの削除

1.[コントロールパネル] [アプリケーションの追加と削除]を 開いてください。

 PSMview」をクリックして[追加と削除]ボタンをクリックして ください。確認後ソフトウェアのアンインストールが開始されます。

PSメモリドライバの削除

- 1.PS-MG2にメモリカードを装着してUSBポートに接続してください。
- 2[コントロールパネル][システム][デバイスマネージャー] を開いてください。
- 3.「ユニバーサルシリアルバスコントローラ」をダブルクリック してください。
- 4.「PS-MG2 PS Memory Aapter」をクリックして[削除]ボタンを クリックしてください。

HIDドライバの削除方法

- 1.PS-MG2からメモリカードを外してUSBポートに接続してください。
- 2[コントロールパネル] [システム] [デバイスマネージャー] を開いてください。
- 3.「ヒューマンインターフェイスデバイス」をダブルクリックして ください。
- 4.「USB ヒューマン インターフェイス デバイス」をクリックして [削除]ボタンをクリックしてください。



第4章

コントローラの調整

アンショック対応のジョイパッドにはアナログスティック が搭載されています。このアナログスティックを正しく使用 するためには、コントローラの調整を行う必要があります。デジタ ル (「ANALOG」LEDが消えている状態)で使用する場合は特に調整 を行う必要はありません。

コントローラの「ANALOG」ボタン下のLEDが赤く点滅している ことを確認してください。点滅していない場合「ANALOG」 ボタンを押してLEDを点滅させてください。点滅しない場合、PS-MG2のコントローラスロットに奥までセットされているか確認し てください。

1[スタート][設定][コントロールパネル]を開いてください。

■ 244-6.4%		
7+14回 編集包 表示以	日前回 お死に入り回 への方回	42
書・書・景	and the series and	
7843 21249-4-1444		
51 12/10-14 //**#	88	
ダーム 32:40-3 アーム 32:40-3 20:600、または実現します	1995日 - 1995年 1997年 - 1997年	
Normall ホーム・パージ ナカニれル 形式ーム	💦 🛃 🗐 🏷 🍇	
	30 €	
	Ravera Butter	
(個0+70±0+私間所	後十年2月1日2088年8月1日1日 1日1日 1日1日	- 4

2.「ゲームコントローラ」アイコンをダブルクリックしてください。 「ゲームコントローラ」ウインドウが開きます。

ゲームコントローラ	? ×
全統 [1948]	
307797-2424(#st. 9-4 12+0-50)#@2921499.449.	
ゲームコントローラ(ロ)	
12/1-13	
3838(Q). #058(Q). 70(57(Q).	
OK	

3.「HID Game Controller:4軸16ボタンジョイスティック」をクリック し「状態」が「OK」になっていることを確認して、[プロパティ] ボタンをクリックしてください。「ゲームコントローラのプロパティ」 が開きます。

ゲームエントローラのブロパライ	2 ×
秋元 デスト	
ゲームコントローラの構築	
ゲームコントローラリ、テスト・バージで至しく検索したい場合は、開発が必要である可能性 があります。開始日をジョうして、コントローラジ(開始の指示に定っていただい。	
M2C2	
ラダーまたはベダルをエントロー矢に捕使している場合は、下のチェックボックスをナルにします。	
■ 55×753.00	
OK 本+ンセル 83.850	ÿ

4[設定]タプの[調整]ボタンをクリックしてください。「コント ローラ1の調整」ウインドウが開きます。コントローラのボタン をどれか押してください。

コントローラ1 の回共 回該情報 コントローラの中央位置 押してください。	を設定するには、ノ	しドルを中央に置いて、ポル	× を1つ
+	Γ	Γ	
動100と2(1)		4	
	Q.(5/8)	<u>%0</u> %	riten -

 5.左側のアナログスティックを何回かぐるぐると回してから、どれ かのボタンを押してください。



- アナログスティックに触れないようにしてどれかのボタンを 押してください。
- 7.右側のアナログスティックを何回か上下に動かしてどれかの ボタンを押してください。

コントローラ1の調整				×
調整後報 輸3の約(範囲を設定) を1つ押して(ただい。	れたは、何回か、	上下いっはいまで動か	してから、ポタン	1
		Γ		
明100と200	3	4		
	(要3個)	28×180	キャンセル	

8.右側のアナログスティックを何回か左右に動かしてどれかの ボタンを押してください。



9.これでアナログスティックの調整が完了しました。アナログ スティックに触れないで[完了]ボタンをクリックして「ゲーム コントローラのプロパティ」に戻ったら[適用]ボタンをクリック してください。 10[テスト]タブをクリックすると、コントローラの動作確認を行う ことができます。番号とボタンの対応は以下の通りです。



デジタルモードで使用する場合は「11」と「12」ボタンは使用できません。

第5.

PSMview操作マニュアル

PSMview」はPS-MG2を使ってメモリカードの読み書きを行う ソフトウェアです。メモリカードへの読み書きの他に、メモ リカードの初期化やファイル間のデータコピー等の操作を 行うことができます。

起動方法

[スタート] [プログラム] [PSMview]を選択して「PSMview」 アイコンをクリックしてください。「PSMview」が起動します。

基本操作

メモリカードの読み込み
読み込んだデータをファイルに保存
保存されているデータを読み込む・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
メモリカードへの書き込み4
データの削除
メモリカードの初期化
ファイル間のデータのやりとり
データのエディット・・・・・・8
PSMviewの終了······9



■各機能の説明

① メモリカードエリア

メモリカード内のデータが表示されます。

② ファイルエリア

読み込んだデータが表示されます。パソコン内の擬似メモリカード というイメージになっておりますので、15ブロック分のデータまで しか保存できません。ファイルをロードした場合は、そのファイル名 が表示されます。

③タイトル

セーブデータのタイトルが表示されます。

④ ブロック数

セーブデータのブロック数が表示されます。

⑤コピー

左側で選択されているデータを右側にコピーします。

⑥ コピー

右側で選択されているデータを左側にコピーします。

⑦ エディット

選択されているデータの内容を変更することができます。メモリ カードエリアのデータに対してはエディットは実行できません。

重要なデータをエディットする場合は別途データのバックアップを取ってから行う ようにしてください。また、エディットしたデータを使って発生したゲーム自体の動作 不具合や、ゲーム機の動作不良並びに故障等のあらゆる現象について弊社ではその内容 を保証することはできません。お客様の責任においてエディット機能をご使用ください。

⑧ 読込み

メモリカードスロットにセットされているメモリカードの内容を 表示します。カードを抜くと抜かれたことを自動的に検出して 表示内容はクリアされます。別なカードをセットしたら再度「読込み」 ボタンをクリックしてください。

⑨ 全データをファイルに保存

メモリカードエリア内の全てのデータをファイルとして保存します。 メモリカードの内容をまとめてファイル化したい時に使用して ください。

⑩ 選択アイテムの削除

選択されているデータを削除します。メモリカードエリア内のデータ に対して行うと、そのデータがメモリカード上から削除されます。

① メモリカードの初期化

メモリカードのフォーマットを行います。このコマンドを実行する とメモリカード内のデータが全て削除されますので、実行の際には ご注意ください。

12 新規作成

ファイルエリア内のデータを破棄してロード前の状態に戻します。

13 開く/読込み

保存されているファイルの読み込みを行います。

⑭ 上書き保存

読み込んだファイルに上書きします。ファイルをロードしていない 場合は選択できません。

15 名前を付けて保存

新規ファイルや別な名前で保存する場合に使います。

1.メモリカードの読み込み

メモリカードにセーブされているデータをコンピュータ上に読み 込みます。

- 1.カードスロットにメモリカードをセットします。
- 2[読込み]ボタンをクリックしてください。 しばらくすると[メモリ] エリアにメモリカード内のデータが表示されます。



 コンピュータに読み込みたいデータをクリックして右へコピー するアイコンをクリックしてください。右側のファイルエリアに データがロードされます。



同時に複数のデータを選択したい場合は「ctrl」キーを押しながらデータをクリックしてください。

ファイルとして読み込めるデータ数は15ブロックまでとなります。これはファイル エリアを仮想メモリカードとして見立てているためです。

2.読み込んだデータをファイルに保存

読み込んだデータをファイルとしてセーブします。セーブしないで 「PSMview」を終了させると、読み込んだデータは破棄されます。

- 1.[名前を付けて保存]ボタンをクリックしてください。「名前を 付けて保存」ウインドウが表示されます。
- 2[保存する場所]からデータをセーブするドライブを選択して ください。

名約を付けて保存		2 X
1里位45mm10-	 ○ 14 (P4x04 ○ 74 (P4x04 ○ 74	
7元14名型 7元14の種類の	PSM Data Files (H.PS)	(構存型) ・ 年40世み

3.データを保存するフォルダを選択してください。フォルダを新しく 作成する場合[新しいフォルダを作成]ボタンをクリックして フォルダを作成してください。

名前を付けて保存						? ×
信仰才影响别众	9 0	٠		2	리	EE 111
Download Epw2 ext30 My Documents Program Files	i So i tenp i win88 i Windows					
77114600		_	_		1	(0)
29イルの理想(①)	PSM Data Files (4.PS)		- 2		**	SPA 1

4[ファイル名]に保存ファイルの名前を入力して[保存]ボタンを クリックしてください。指定されたドライブのフォルダの中に データが保存されます。

名約を付けて保存						? ×
律性中的權利亞	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	۲		2	đ	EE 111
771148039	eamoduta	_	_		- 14	#S)
ファイルの種類の	PSM Data Files (#.PS)		2		M 4	oth

3.保存されているデータを読み込む

保存されているデータを読み込みます。ファイル化したデータを メモリカードに書き込む際に、書きこみたいデータが保存されて いるファイルをロードしてください。

- 1[開く/読込み]ボタンをクリックしてください。「開く」ウインドウ が表示されます。
- 2.[ファイルの場所]からデータがセーブされているドライブを 選択してください。

SK.		<u> </u>
7+1.60場所争	(3) po deta (3) 7(1) 14,001 (3) 7(1) 24(3-3)	
	副35 (2,5 FD (A) ● ■ ● News40(1 (D) ● わりつうひとしつ ロオンクロサビス	•
77114619:		Ref CO
29イルの登録①	PSM Data Files (HRS)	* #+5th

- **第**5章
- 3.データがセーブされているフォルダを選択してダブルクリック してください。

RK .						? ×
7+1.60規附争	ə 🖸	٠		Ø	ē E	E
Download Epn2 ext30 My Documents Program Files ps deta	Li So Li teno Li win88 Li Windows					
77114819:	[_	_		- MKG	þ.
2月1日の日間の	PSM Data Files (4.PS)		2		キャンセ	34

 ロードしたいファイルをクリックして[開く]ボタンをクリック してください。ファイルエリアにロードしたファイルに収録 されているセーブデータが表示されます。

8K					2	×
7+1.60場所争	Ci po data	۲		Ø	ð 🖽	۵
Esmedata						
77114600	eamodato	_	_		RC	
ファイルの種類の	PSM Data Files (R.PS)		2		キャンセル	

4.メモリカードへの書き込み

コンピュータ上のデータをメモリカードに書きこみます。

 ファイルエリアに書き込みたいデータが入っているファイルを ファイルエリアにロードしてください。

[ファイル#1]のデータはメモリカードへ書き込むことができません。メモリカードへ 書き込みたいファイルは、必ず[ファイル#2]か[ファイル#3]へロードしてください。

 メモリカードに書き込みたいデータをクリックして左へコピー するアイコンをクリックしてください。メモリカードへの書き 込みが開始されます。



書き込み中(AccessLED点滅中)はメモリカードを抜いたりPS-MG2をUSBポートから 抜かないでください。データファイルが壊れたり、最悪の場合メモリカードが壊れるこ ともあります。 3.しばらくしてメモリカードエリアに選択したデータが表示され れば書き込みは完了です。



5.データの削除

メモリカード上、またはファイル上のデータの削除。

- 1.メモリカードエリア、もしくはファイルエリア上の削除したい データをクリックしてください。
- 2.ファイルエリア上のデータを削除したい場合はファイルエリア上の[削除]アイコンを、メモリカードのデータを削除したい場合はメモリカードエリア上の[削除」ボタンをクリックしてください。 削除の確認ウインドウが表示されます。

PSMView		X
٢	ドキリング・ホーク」自動山産場	「鉄車21あと12人」 金剛像してもよろしいですか?
	ana	OULU

メモリカードエリア上のデータを削除すると、メモリカードにセーブされている データが削除されますのでご注意ください。

3[はい]をクリックすると選択されているデータが削除されます。



6.メモリカードの初期化

メモリカードの内容を全て削除して空の状態にします。

1.初期化したいメモリカードをカードスロットに装着してください。

2[メモリカードの初期化]ボタンをクリックしてください。フォーマットするか確認するウインドウが表示されます。[はい]を選択すると装着されているメモリカードの初期化を開始します。



初期化を実行するとメモリカードのデータは全て失われます。実行する場合はご注意 下さい。

 「メモリカードをフォーマットしました」と表示されたら初期化 は終了です。



メモリカードフォーマット後にメモリカードにデータを書き込む場合は、必ず[読込み] ボタンをクリックしてください。

7.ファイル間のデータのやりとり

「ファイル#1」を使えばセーブしたファイル間でデータのやりとり を行うことができます。あるファイルの中のデータを別なファイル ヘコピーする場合に使用してください。

- 1. ファイル#1」にファイルを読み込んでください。
- 2.「ファイル#2」にファイルを読み込んでください。
- 3.コピーしたいデータをクリックして[コピー]ボタンをクリック してください。
- 4.コピーされた側は[上書き保存]等でファイルの内容を更新して ください。

1つのファイルには15プロック分のデータしか保存できませんのでご注意ください。



8.データのエディット

1.ファイルエリアにエディットしたいデータをロードしてください。

 エディットしたいデータをクリックして[エディット]アイコン をクリックしてください。エディットウインドウが表示されます。

- 01001	RM	C.E.P	194	1.7	-74	0.A	1											
7111/12																		
00000	53	43	11	01	82	71	82	68	-82	63	82	66	82	64	81	40	SCHR1-DIGEL (
00010	82	71	82	60	82	82	82	64	82	71	81	40	83	5E	83	43	HACEN SAL	- 10
00029	88	80	83	65	81	58	83	75	83	8B	00	22	22	21	12	BB	149-156 TH	
00030	22	68	22	22	68	22	22	22	10	40	46	44	44	32	01	23	"k""k"""#F002##	
00040	CB	77	CB	00	7B	78	$\gamma\gamma$	78	FB	Ċ7	FB	07	FB	DB	FB	DB	わたい[[=](鉄線)単線	
00050	DD	00	DB	00	DÐ	00	7D	C7	03	CD	F0	FD	FF.	FC	87	00	;connon] 9:1	
00060	8C	F7	74	Œ	38	8	F5	E2	80	0E	71	06	47	02	£¢	05	シャ・・第1640パ・	
00071	8A	89	48	40	Elf	80	DD	02	50	Ċ6	Æ	B\$	70	AD	14	A1	村和暦2013年月J→。	
00080	$\overline{11}$	66	55	44	33	22	11	20	-87	78	67	58	45	34	23	42	vFUD8 * #/E4#8	
00090	88	Æ	DE	00	4B	33	22	52	78	FF	FF	FF	OF	AA	24	53	 'W3'R4117,453 	
000A0	75	OF	A5	AA.	FF	40	64	63	85	DF	#5	ЗA	F3	ΑE	AA	64	ur a kice I ad	
000E0	64	EF	Α4	34	FC	7E	AA.	74	54	EF	EE	DE	FF	A7	AA	75	d': 'stT' Tru	
00003	53	FF	FF	FF.	AF	AA.	7A	85	43	0F	A3	FA	OF	AA,	57	86	311712 * 7 Matt	
00000	42	0F	A2	3A	FF	AŬ	64	96	32	Œ	<i>R</i> 2	зA	F4	ΛĒ	84	97	81:11 : 潮	
000E0	31	ÐF	A2	44	F4	ΙĘ	٨٨.	kl	21	22	<i>k</i> 3	44	55	68	м	AB	1 * J * ar (* JUlfar	
INVER.	20	32	42	54	65.	76	87	40	42	55.	85	77	83	98	14	.84	Wilson + Bl Has + ++	

3.変更したい箇所のデータをクリックすると入力状態になります。 [Delete]キーを押して数字を消してから変更したい数値を入力 してください。[Enter]キーを押すと入力した数値にデータが 変更されます。他のデータをマウスでクリックすると変更内容は キャンセルされます。複数ブロックのデータはブロックごとに 編集を行います。ウインドウメニューの[次のブロック]と[前 のブロック]で編集するプロックの変更を行います。

-	RACEP	1.044	3-24	10.0	1												
7111/12																	
00000	58 43	11.0	11 82	71	82	68	82	63	82	66	82	64	81	40	SCH R.J. CH	12.1	
00010	82 71	82.6	10 82	82	82	64	82	71	81	40	83	5E	83	43	HACEN	2.61	- 10
00029	88 80	83.6	15 81	58	83	75	83	8B	00	22	22	21	12	BB	1.7-761		
00030	22 68	22 3	12 6B	22	22	22	10	40	46	44	44	32	01	23		00310	
00040	C8 77	CB (ID 78	74	$\gamma\gamma$	78	FB	Ċ7	R8	07	FB	DB	FB	DB	わたい[[#]開始	2010	
00050	DD 08	00.0	30 DD	00	7D	C7	03	CD	F0	FD	FF.	FC	87	00	;cmmm] 95-4	• 7	
00060	BC F7	7A 8	F 湖	8	F5	E2	助	0E	71	06	45	02	£¢	05	シー・第つ	#0# -	
00071	8A 89	48.3	10 EK	80	DD	02	50	Ċ6	Æ	69	70	AD	14	A1	相相關以引出	b л 🚬	
00080	77 66	55.4	44 33	22	11	20	87	78	67	58	45	34	23	42	wHUDS"	(/E488	
00060	88 EE	DE 0	XD 48	33	22	52	78	FF	FF	FF	OF	AA	24	53	 'W3'R4 	7:83	
000AB	75 CF	AS J	la FF	A0	6A	63	85	DF	#5	ЗA	F3	ΑE	AA	64	wina Alce"	1 * ad	
000B0	64 EF	A4 3	IA FC	7E	AA.	74	54	EF	EE	DE	FF	A7	AA	75	d': stT'	704	
000C0	58 FF	FF F	₩ AF	AA	7A	85	43	CF	A3	FA	OF	AA,	57	88	S 242 * 7)	₩z#・	
00000	42 DF	A2 3	la ff	A0	64	96	32	Œ	<i>k</i> 2	зA	F4	ΛĒ	84	97	8 T: nj	:"灌	
000E0	31 EF	A2 4	U. F4	ιĘ	٨٨.	KT	21	22	<i>k</i> 3	48	55	68	м	All	I STATE	UUfar	
INNER	20.32	42.5	4.15	26	87	10	42	55.	44	77	88	99	3.5	М	Witney + BLB	· · · ·	- 1

4.データを変更したら[ファイル]メニューから[閉じる]を選択 してください。データが変更された場合、変更内容を反映させる か問い合わせがありますので[はい]を選択するとファイルが 書き換えられます。[いいえ を選択すると変更前の内容に戻ります。 [キャンセル]を選択すると、再度エディット画面に戻ります。

PSMView	×
A	テーが学変変化ました。 変更内容をライルに反映しますか? なこでの反映は、現在メインウルトやに展開されているデータへ変更を反映します。 従って、保存はメインウルトやつから行う必要が多ります。>
	<u>्रव</u> (अग्र) (४/४७) २२०७१

9.PSMviewの終了

PSMviewを終了させます。

- 1.メニューの[メモリカード]をクリックしてください。
- 2.メニューから[終了]を選択するとPSMviewの終了処理が開始 されます。
- 3.読み込んだデータをファイルに保存していない場合や、読み込んだ ファイルの内容を変更した後に保存していない場合は、変更内容 を保存して終了するか確認のメッセージが表示されます。[はい] を選択すると[名前を付けて保存]ウインドウが表示され、保存 が終了するとPSMviewが終了します。[いいえ]を選択すると 内容を破棄して終了します。[キャンセル]を選択すると終了 せずにPSMviewの画面に戻ります。

付録A

トラブルシューティング

「トラブルかな?」と思われる場合は、以下の点を確認してください。

デバイスマネージャーで確認するとドライバに「!」マークが ついている

USBハブを使用している場合、ACアダプタが装着されている か確認してください。ACアダプタを使わない状態でUSBハブ を使用すると、PS-MG2の動作に必要な電力を供給できない ためデバイスが正常に動作できません。ACアダプタをUSB ハブに装着するか、コンピュータのUSBポートに接続して ご使用ください。

アナログスティックの反応がおかしい

「第5章 コントローラの調整」を参考にコントローラの調整 を行ってください。

アナログスティックが反応しない

コントローラの「ANALOG」のスイッチがONになっているか (LEDが点灯しているか)確認してください。「ANALOG」LED が点灯していない時はアナログスティックは使用できません。 ゲームソフトのコントローラ設定が正しく行われているか確

認してください(ゲームソフトの設定についてはソフトメーカー 様にお問い合わせください)。

ジョイスティックが動作しない メモリカードが装着されてないでしょうか。メモリカード装着時 にはジョイスティックは動作しません。ジョイスティックを 使用する場合はメモリカードを外してください。 書き込みすると「空きブロックがありません」と表示されて書き 込みができない

ブロック数の合計が15ブロックを超えてないでしょうか。ファイル も15ブロックまでしか保存できません。すでに13ブロック使用して いるカードやファイルに、5ブロックのデータを書き込もうと する時もこのエラーが発生します。不要なデータを削除するか、 新しいデータファイルとして保存してください。

「読込み」アイコンをクリックしたら「メモリの読出しに失敗し ました」とエラーが表示された

メモリカードが装着されているか確認してください。

PS-MG2コンピュータまたはUSBハブのポートに接続されて いるか確認してください。接続されている場合、「StatusLED」 が点灯しているか確認してください。

メモリカードがセットされていないのに「StatusLED」しか点灯 しない

USBハブを使用している場合、USBハブにACアダプタが装着 されているか確認してください。装着されている場合、切り替え スイッチがついているようでしたらバスパワーモードになって いるか確認してください。

コンピュータ本体のUSBポートに接続してみてください。それ で問題がない場合USBハブにACアダプタが装着されているか 確認してください。



付録B

仕様

<規格> USBspec1.0 <USBポート> タイプBポート×1 <メモリカードスロット> 1 <コントローラスロット> 1 <消費電流> 約200mA (バスパワー) <ROM容量> 128KB <RAM容量> 128KB <動作温度> 5 ~ 40

<動作湿度>

35%~80%(結露しない事)

<重量>

< 寸法 >

< EMI >

FCC Class B、CE

技術的なご質問、バージョンアップ等のお問い合わせは お気軽に下記へご連絡ください。

なお「ユーザー登録はがき」をご返送またはホームページにて ユーザー登録をおこなっていただいていない場合には、 一切サポートは受けられませんのでご注意ください。

フリーダイアル:0120-415977

FAX: 03-3256-9207

受付時間

月曜日~金曜日(祭日は除く)

10:00 ~ 12:00 • 13:00 ~ 17:00

ご質問の受付やドライバのアップデートを

下記wwwサーバで行なっておりますのでご利用ください。

http://www.planex.co.jp/

E-MAIL: info-planex@planex.co.jp

プラネックスコミュニケーションズ株式会社

© Copyright 1999 PLANEX COMMUNICATIONS INC. All rights reserved.

質問票

技術的なご質問は、この2ページをコピーして必要事項をご記入の上、 下記FAX番号へお送りください。

プラネックスコミュニケーションズテクニカルサポート担当行 FAX:03-3256-9207

送信日:_____

会社名		
部署名		
名前		
電話	FAX	
E-MAIL		

製品名	USB PS MEMORY ADAPTER
型番 Product No.	PS-MG2
製造番号 Serial No.	

コンピュータ	メーカー	
1/61-9	型番	

ご使用ののら		Windows 98
こ 使用 の 03		Windows 98 Second Edition
	メーカー	

他に使用して いるUSB機器 について

メーカー	
型番	
メーカー	
型番	

保証規定

この製品は、厳密な検査に合格したものです。保証期間内に、お客様の 正常なご使用状態の元で万一故障した場合には、本保証規定に従い無 償で修理をさせていただきます。

ご購入後1ヵ月以内に発生した故障については初期不良交換対象とな ります。1ヵ月を過ぎた場合は修理扱いとさせていただきますのでご 了承願います。なお、弊社はセンドバック方式をとらさせていただい ております。

故障の場合には、製品をお客様送料ご負担にて郵送していただき、弊 社まで修理をご依頼ください。

ただし、次のような場合には保証期間内においても、有償修理となります。

- ユーザー登録を行っていない場合
- 2. 購入日が明記されていない場合
- 取扱上の誤りによる故障及び損傷、不当な修理や改造などをされた 場合
- お買い上げ後の移動、落下または郵送などにより故障、損傷が生じた場合
- 火災、天災、地変、ガス害、または異常電圧により故障、損傷が生じた場合

保証書は、日本国内においてのみ有効です。 保証期間は、製品お買い上げ日より算定いたします。 保証書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

保証書

弊社の保証規定を必ずご覧ください。

保証期間 ^{Warranty}	西暦	年	月	日より	1	年間	
製品名	USB PS MEMORY ADAPTER						
型番 Product No.	PS-MG2						
製造番号 Serial No.							
個人使用 法人使用(チェックしてください。) 個人でご使用の場合には、個人名、および住所以降の欄にのみご記入ください。							
フリガナ							
会社名							
(個人名)							
部課名							
フリガナ							
担当者名							
フリガナ							
住所		都府 道県]				
電話		_	_	内 内	線		
FAX		_	_				
E-MAIL							

ユーザー登録について

この度は弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。弊社では製 品をお買い上げいただいたお客様にユーザー登録をお願いしております。ユーザー 登録を行っていただいたお客様には新製品情報、バージョンアップ情報、キャンペー ン情報等さまざまな情報を提供させていただきます。また、製品の故障等でユーザー サポートをお受けになるにはお客様のユーザー登録が必要となります。ぜひユーザ 一登録を行ってくださいますようお願いいたします。

ユーザー登録は下記弊社インターネットホームページ上で受け付けております。 ホームページ上でユーザー登録を行って戴いたお客様には抽選でプレゼントを差し 上げております。ぜひホームページ上のユーザー登録をご利用くださいますようお 願いいたします。

http://www.planex.co.jp/

インターネットをご使用になれないお客様は、本マニュアル最終ページのユーザ 一登録はがきをご使用ください。切り取って必要事項をご記入の上、弊社宛にご返送 ください。インターネット上でユーザー登録をされたお客様は、ユーザー登録はがき をご返送いただく必要はありません。

ユーザー登録書の記入方法

ユーザー登録書をご記入いただく場合には、以下の事項を参考にしてください。

"製造番号"には、パッケージ側面に貼られているパーコードシールの"S/N"または商品裏側に記されている内容をご記入ください。

ユーザー登録書の表面の使用環境を忘れずに必ずご記入ください。サポート時 の参考情報とさせていただきます。

グリーンマークについて



本製品は、グリーンマーク事業に協賛し、パッケージに再生紙を 利用しています。グリーンマーク事業とは、紙のリサイクルを推 進することを目的とした事業ですが、併せて環境の緑化も目的 としています。パッケージ裏面にあるグリーンマークを、学校あ るいは町内会、自治体単位で集め、財団法人古紙再生促進センタ ーに送っていただくと、苗木、またはセンターオリジナルのノー トが送られます。詳しくは、財団法人古紙再生促進センター(電 話 03-3541-9171)までお問い合わせ下さい。

郵便はがき

お手数ですが 切手を貼り ポストに ご投函下さい。

切り取

こ際

101-0041

東京都千代田区神田須田町1-7 ウイン神田高橋ビル5F

プラネックスコミュニケーションズ株式会社

『テクニカル・サポート担当』 行

ご使用になっている環境をお知らせください。

使用 ネットワークOS	
使用OS	
使用機種	

ユーザー登録書

(プラネックスコミュニケーションズ 控)

購入日	西暦	年	月	Η			
製品名	USB PS MEMORY ADAPTER						
型番 Product No.	PS-MG2						
製造番号 Serial No.							
個人使用 法人使用 (チェックしてください。) 個人でご使用の場合には、個人名、および住所以降の欄にのみご記入ください。							
フリガナ							
(個人名)							
部課名							
フリガナ							
担当者名							
フリガナ							
住所							
電話	_	-	_	内線			
FAX	_	-	_				
E-MAIL							

切り取り線